



WIRTSCHAFT
ENTDECKEN



Wirtschaft entdecken

Eine Lernumgebung für den WAH-Unterricht Zyklus 3

Dieses Lernbild ist ein zentrales Element der Lernumgebung «Wirtschaft entdecken». Das Bild ermöglicht Ihnen als WAH-Lehrperson einen guten Einstieg, um die Schülerinnen und Schüler an das Thema Wirtschaft heranzuführen.

In der zweiten Phase der Lernumgebung kommt ein computerbasiertes Planspiel (Simulation) zum Einsatz: Die Schülerinnen und Schüler fallen in Gruppen als Geschäftsleitungen eines kleinen Sägereibetriebes unternehmerische Entscheide und erleben deren Auswirkungen. Die Lehrperson steuert die Komplexität der Simulation durch die Wahl des Levels. Die Levels unterscheiden sich durch die Anzahl möglicher Schätzungen und Entscheide. Die inhaltliche Vertiefung entlang der Entscheidungen nimmt Situationen rund um die Führung eines Pausenkiosks sowie aus dem privaten Haushalt auf.

In der dritten Phase werden die erworbenen wirtschaftlichen Grundkompetenzen zur Beurteilung von Produkten und zur Begründung von Konsumententscheidungen aus dem Alltag der Jugendlichen herangezogen.

Der Kommentar für die Lehrpersonen enthält Hinweise und Unterlagen zur Heranführung, zur Leitung des Planspiels sowie für den Transfer der erworbenen wirtschaftlichen Kompetenzen auf andere Situationen, insbesondere auch im Bereich Haushalt.

Voraussetzungen für den Einsatz ist der Besuch eines zweitägigen Einführungskurses mit folgenden Schwerpunkten: Grundlagen Wirtschaft; Einsatz der Lernumgebung; Planspieldidaktik.

«Wirtschaft entdecken» ist ein Kooperationsprojekt der Ernst Schmidheiny Stiftung und der PH Luzern. Die Ernst Schmidheiny Stiftung entwickelt seit 1973 IT-basierte Simulationsspiele zur Vermittlung von wirtschaftlichen Grundkenntnissen. www.esst.ch

Einführungskurse für WAH-Lehrpersonen

5./25. November 2016	Kurs 2016
4./11. März 2017	Kurs 1/2017
10./24. Juni 2017	Kurs 2/2017

Kurs Train-the-trainer für PH-Dozierende und künftige Kursleitende

1./8. April 2017	Kurs 2017
------------------	------------------

Informationen und Kursanmeldungen

www.wirtschaft-entdecken.ch

Weitere Informationen

Ernst Schmidheiny Stiftung
Ann-Veruschka Jurisch
Mail info@esst.ch
Telefon +41 55 220 14 00

Kurzbeschreibung

- Lernumgebung WAH, 3. Zyklus für ca. 8 – 12 Doppellektionen
- Kompetenzen LP21: WAH 1.3; WAH 2.1
- Planspiel (Simulation eines einfachen Sägereibetriebes)
- webbasierte Unterrichtsplattform
- ausführliche Dokumentation, Kommentar für Lehrpersonen, Aufträge, Materialien

Kosten

3-Jahreslizenz – CHF 145/Lehrperson

Kooperationspartner:



ERNST SCHMIDHEINY
STIFTUNG

PH LUZERN
PÄDAGOGISCHE
HOCHSCHULE